



# aurélien martineau

infographiste 3D généraliste

[martineau.aurelien@gmail.com](mailto:martineau.aurelien@gmail.com)  
[www.aureliemartineau.fr](http://www.aureliemartineau.fr)  
né le 03/05/1984 à Arras  
tel : 06 16 85 91 36

## Supinfocom Arles, 2008

Concepteur Réalisateur Numérique,  
niveau ingénieur. Court Métrage «éole»,  
chef de projet.



## ESAAT Roubaix, 2006

BTS Communication Visuelle Option Multimédia.

## Lycée Robespierre Arras 2002

Bac Scientifique option Arts-Plastiques, mention.

## Partouche Studio, Tours, 2015 à aujourd'hui

3D Lead : Mise au point des méthodes de production 3D du studio, gestion ferme de rendu, production assets jeux VR, R&D, spécialiste 3D transverse (print, motion design, animation, temps réel). Gestion d'équipes 3D.

## SquareGarden, Lille, 2014 (6 mois)

Infographiste cinéma 4D, création de setups de personnages, modélisation, rendu et animation sur des projets publicitaires web et TV à forte valeur ajoutée artistique, seul ou en équipe en coordination avec le Directeur Artistique.

## Lewis Escher (groupe Diadem), Limoges, 2010 à 2013

Infographiste 3D polyvalent, spécialisé en rendu et compositing. Mise au point de Pipelines de productions, R&D, Scene Management. Création de films 3D pour Legrand et ses filiales, de packshots 3D, de visuels pour catalogues ou configurateurs en lignes, de vues type architecture... Travail en équipe en coordination avec le Directeur Artistique. Responsabilités ponctuelles de gestion d'équipe + brief clients. Prise de vue photo en studio et keying vidéo.

## Trimaran, Levallois-Perret, 2008 à 2010 (intermittence)

Réalisation des films d'ouverture du Tour de France 2009, 2010 et 2011. Rides en HD dévoilant le parcours lors de la présentation officielle à la Presse devant 4000 personnes. Travail en équipe avec délais serrés et non modifiables. Gestion tour à tour de l'animation de la caméra sur l'ensemble du parcours, du rendu, du compositing de base, de l'animation d'effets particuliers...

+ Réalisation en équipe des animations individuelles de présentation des étapes pour la diffusion TV.

## Infographiste Indépendant, Angoulême 2009

Travaux Photos (exposition pour une Communauté de Communes) et de communication visuelle.

## Cortex Productions, Angoulême 2009 (intermittence)

Création de plans entiers d'un film scientifique en HD relief. Travail d'animation, d'éclairage, de rendu et de compositing en 3D relief.

## A3Plus, Paris 2008

Animations de caméras et layout de films promotionnels Sony Vaio.

## Succubus Interactive, Nantes 2007 (Stage 2 mois)

## Peoleo, Roubaix 2006 (Stage 6 mois)



**Outils :** 3D Studio Max, Cinema 4D, Unity, Substance Painter, Vray, After Effects, Nuke, Suite Adobe, Madrix (formation Oliverdy), Photographe amateur, vidéaste amateur avec matériel personnel.

**Anglais :** bonne compréhension écrite, conversations simples avec vocabulaire technique. Permis voiture + véhicule, AFPS (premiers secours).